

DRAPEAU DE BRONZE : FICHE ÉVALUATION PARCOURS

9 trous sur parcours ORANGE

45 coups Maxi (comptage effectué par l'enfant)

Strokeford : on ramasse à 8 et on marque 9

On enregistre carte sur RMS

On encourage : 1^{er} recherche d'index

On explique et respecte les règles

Priorité laissée aux autres

Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Total
Nom										
Nom										
Nom										
Temps de jeu par trou	min									

Évaluations individuelles		Noms					
SÉCURITÉ Aucune faute permise		OUI	NON	OUI	NON	OUI	NON
ÉTIQUETTE	Divot	ACQUIS Pas plus de trois rappels	NON ACQUIS	ACQUIS Pas plus de trois rappels	NON ACQUIS	ACQUIS Pas plus de trois rappels	NON ACQUIS
	Pitch						
	Ratisser le bunker						
	Sac bien placé						
COMPTAGE DU SCORE Maximum une erreur de comptage		OUI	NON	OUI	NON	OUI	NON
TEMPS DE JEU IMPARTI DU PARCOURS		OUI	NON	OUI	NON	OUI	NON

Drapeau BRONZE validé Temps/ Score/ Sécurité/ Étiquette/ Comptage	OUI	NON	OUI	NON	OUI	NON

Nom de l'encadrant :

Date :

• Points d'attention prioritaires

Vérifiez le contenu de chaque sac avant le départ : chaque joueur doit être prêt à jouer avec balle, tees, relève-pitch et marqueur dans la poche.

Vérifiez les annonces traditionnelles : marque, numéro, signe distinctif de la balle et « bonne partie ».

L'honneur de jeu au départ doit être respecté.

Vérifiez qu'ils appliquent bien le strokeford et que le temps de jeu est respecté.

Notez le score et vérifiez.

Faites respecter les lignes de putt et le marquage de balle quand nécessaire.

Faites appliquer les règles essentielles.

Soyez vigilant sur les comportements des jeunes.

Encouragez BEAUCOUP, intervenez peu.

Favorisez une routine de préparation rapide avec un seul mouvement d'essai

• Ce qu'il faut laisser faire

Des erreurs de règles. Ils ne connaissent que les règles essentielles.

Expliquez

Consignes à respecter à l'occasion du parcours test

- Demandez si le joueur s'est échauffé.
- Marchez dans le rough à l'écart de la partie.
- Dites-leur qu'ils ont «X» minutes pour finir les 9 trous.
- Vérifiez qu'ils ont un bon rythme de jeu. Alertez-les s'ils commencent à avoir du retard.
- Vérifiez la sécurité.
- À chaque manquement à une règle de l'Étiquette, signalez-le au joueur et notez-le d'une croix sur la fiche d'évaluation. Au-delà de 3 fautes, le drapeau ne sera pas validé.

Comptage :

- Après chaque trou, demandez au joueur d'annoncer son score. S'il y a une erreur, recomptez avec le jeune et faites rectifier si besoin.
- À la fin de la partie, indiquez le nombre d'erreurs de score sur la fiche d'évaluation.
- Le joueur ne doit pas faire plus d'une erreur de score sur sa partie.

